



# PLANESCAPE

## ◆ ОБЗОР ФРАКЦИЙ ◆

**ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА  
ПЛАНЫ, ПУТНИК.**

— СИГИЛЬСКИЙ ГИД

«Добро пожаловать!» — этими словами нас встречает знаменитый Город Дверей. Тысячи существ, сотни дорог, десятки миров и лишь единицы тех, кто готов помочь тебе, берк, разобраться в царящем здесь хаосе. Не обижайся, если они называют тебя Невеждой — сейчас это так и есть. Мы здесь, чтобы приоткрыть тьму и вывести тебя из тупиков. Не бойся, мы не кинем тебя и не попросим высокую цену, но когда мы её обозначим — будь готов заплатить за музыку.»

**Автор благодарит:**

- ◆ коллектив сайта [planewalking.dungeons.ru](http://planewalking.dungeons.ru) за русскую версию шрифта Exocet;
- ◆ Наталью Шадрину и Евгения Бакулина за внутренние иллюстрации и обложку;
- ◆ Нику Бельскую и Аваллаха за перевод *Руководства Игрока по Планам*;
- ◆ Александра Ермакова и Михаила Шалупаева за ценные указания по вёрстке;
- ◆ Геометра Теней за планарные статьи с [http://ru.rpg.wikia.com/wiki/Заглавная\\_страница](http://ru.rpg.wikia.com/wiki/Заглавная_страница) (из которых и было составлено это руководство).



## АТАР (THE A+HAR)



**Название:** Атар, также известны как Агностики, Отвергающие или Потерянные (the Lost).

**Идеология:** «Что такое боги?» — спрашивают члены этой фракции. Те, кого глупые праймы называют этим словом, — всего лишь Силы Планов. Да, они могучи. Но они могут умереть, они нуждаются в вере смертных, и они часто враждуют между собой, словно малые дети. Боги — это лжецы, внушающие веру в свою исключительность и кормящиеся верой, как паразиты — говорят члены этой фракции. Да, в Мультивселенной есть некая высшая сила — но это не боги, и она не столь антропоморфна, как Силы Планов. Не слушайте богов, отвернитесь от них — и постарайтесь постичь Великую Неизвестность!»

**Штаб-квартира:** Разрушенный Храм, Нижний район

**План Влияния:** Астральный план

**Союзники:** Верящие в Первоисточник

**Противники:** нет

**Фактол:** Терранс

**Условия принятия:** Жрецы отдельных богов никогда не становятся членами этой фракции, так как невозможно верить в «лживого» божка. Общие жрецы (верующие в великую силу) могут стать членами этой фракции. Члены могут принадлежать к любой расе или мировоззрению.



## ВЕРЯЩИЕ В ПЕРВОИСТОЧНИК (THE BELIEVERS OF THE SOURCE)



**Название:** Верящие в Первоисточник, также известны как Люди Богов, Боготы, Бого-равные (Godsmen).

**Идеология:** «Жизнь — это испытание. Каждый миг твоей жизни ты можешь проявить себя достойным — или недостойным. Во всем есть свой потенциал, и преступление перед Вселенной — растратить его впустую. Любой смертный может стать богом — и, возможно, подняться выше. Но любой смертный может и пасть ниже — посмотрите на ларв, просителей Гадеса! Они растратили свои жизни впустую, и теперь они лишь безмозглые червяки, пожирающие всё подряд. Впрочем, просители Арбореи не лучше — они застыли в бесконечном празднике, но ведь эта жизнь — тоже тюрьма, которую они не могут покинуть! Какая разница, золотая эта клетка или мрачная камера, главное, что они не раскрыли своего потенциала — и пали ниже. Трудись упорно, познай свое предназначение и приди к нему — вот смысл жизни по Боготам.»

**Штаб-квартира:** Великая Литейная, Нижний Район

**План Влияния:** Эфирный план

**Союзники:** Атар, временами Стражи Судьбы

**Противники:** Мрачная Кабала, Хранители Праха

**Фактол:** Эмбар Вергроув

**Условия принятия:** Люди Богов открыты всем расам, классам и мировоззрениям

## МРАЧНАЯ КАБАЛА (THE BLEAK CABAL)



**Название:** Мрачная Кабала, также известны как Безрадостные или Безумцы (Madman, Bleakers).

**Идеология:** «Оглядишься по сторонам. Ты видишь в этом хоть каплю смысла? Смертные мечутся, творят глупости, приносят свои жизни в жертву во имя каких-то идеалов, чтобы завтра же их забыли. «Великие» империи возникают и рушатся со смертью их создателей, философы творят «вечные» истины для одного-двух поколений — и всё потому, что они не поняли главной особенности Мультивселенной. У ней нет смысла. Вселенная не имеет и не предполагает смысл, ей даже нельзя назвать жестокой шуткой — потому что это означало бы, что у ней есть какая-то цель. Смысл жизни — не более, чем удобная иллюзия, которой наши умы отгораживаются от жестокой сути Мультивселенной. Смысл твоей жизни в тебе — и более ни в чем.»

**Штаб-квартира:** Застава, район Улья

**План Влияния:** Пандемониум

**Союзники:** Хаоситекты, Стражи Судьбы, Хранители Праха

**Противники:** Братство Порядка, Гармониум, Убийцы Милосердия

**Фактол:** Лхар

**Условия принятия:** Мрачная Кабала открыта для персонажей всех рас, классов и мировоззрений, за исключением законного. По своей природе, законопослушные персонажи не могут принять основное убеждение Каббалы — что жизнь существует без какого-либо смысла — так как это означает и отсутствие порядка.



**СТРАЖИ СУДЬБЫ**  
(THE  
DOPPGUARDS)



**Название:** Стражи Судьбы, также известны как Уходящие или Грузилы (the Sinkers).

**Идеология:** «Что самое постоянное в жизни? Посмотри, что есть вечного? Ничего — дома рушатся, скалы выветриваются, звезды гаснут, боги умирают, Планы растекаются. Это смысл и цель Мультивселенной — распад. Вселенная медленно разрушается с момента возникновения — и в этом ее смысл. Есть пустоголовые, которые хотят остановить этот процесс — ха! Борьбаться со Вселенной — бессмысленно и вредно. Стражи Судьбы способствуют этому распаду, ускоряя его, где могут. Нет, не поймите превратно — это вовсе не значит, что они ходят по Сигилу и рушат дома. Думайте глобальнее — строительство тоже часть распада. Каменотёс ломает камни, лесоруб валит деревья, а потом термиты жуют балки, пока всё не обрушится в прах...»

**Штаб-квартира:** Арсенал, Район Леди

**План Влияния:** Все Квазистихийные планы на границе с Планом Негативной Энергии

**Союзники:** Мрачная Кабала, Хранители Праха

**Противники:** Гармониум, Братство Порядка

**Фактол:** Пентар

**Условия принятия:** Ряды Стражей Судьбы открыты для представителей всех рас и мировоззрений. Жрецы, обладающие доступом к сферам лечения и создания, никогда не становятся Стражами Судьбы.

**ХРАНИТЕЛИ ПРАХА**  
(THE DUSTMEN)



**Название:** Хранители Праха, также известны как Пыльные, Мёртвые (the Dead).

**Идеология:** «Что такое жизнь? Это страдание. Всё, что удерживает нас в этой жизни, имеет тёмную сторону — удовольствия плоти медленно разрушают наше тело, удовольствия духа ведут к разочарованию в жизни... Мы можем представить себе счастье, любовь, радость — но в жизни они недолговечны и заканчиваются болью, разлукой, страданием или обманом. Так в чем же дело? Дело в том, что эта жизнь — один сплошной обман. Где-то за её гранью есть другое, истинное существование. Не вечное перерождение на Планах, которое лишь множит страдание — нет, есть способ вырваться из этого порочного круга. То, что Хранители Праха зовут Истинной Смертью — достигни истинного покоя и равнодушия, пусть ничто не удерживает тебя в этой ложной жизни, погаси страсти — и тогда ты сумеешь вырваться отсюда. Вся эта суета вокруг лишь отвлекает от главного. Не считай себя живым — в этой безумной Вселенной мы все мертвы, просто одни больше, а другие меньше...»

**Штаб-квартира:** Морг, Район Улья

**План Влияния:** План негативной Энергии

**Союзники:** Мрачная Кабала, Стражи Судьбы

**Противники:** Общество Восприятия, Знак Единого

**Фактол:** Скалл

**Условия принятия:** Представители всех рас, классов и мировоззрений могут стать Мусорщиками. Жрецы богов смерти особенно часто вступают в ряды этой фракции.

**БРАТСТВО ПОРЯДКА**  
(THE FRATERNITY  
OF ORDER)



**Название:** Братство Порядка, также известны как Законники (the Guvners).

**Идеология:** «У всего есть свои законы. Человечество имеет законы. Сигил имеет законы. Даже Низшие Планы имеют свои законы. Познай законы планов и то, как их можно нарушить, как можно обернуть их в свою пользу. В этом знании сокрыта великая сила, пружины и рычаги управления Мультивселенной. Найди ответы на эти загадки, и сможешь управлять ею.»

**Штаб-квартира:** Городской суд, Район Леди

**План Влияния:** Механус

**Союзники:** Гармониум, Убийцы Милосердия

**Противники:** Хаоситекты, Лига Революционеров

**Фактол:** Хашкар

**Условия принятия:** Братство Порядка открыто для всех классов и рас, но из-за их высокоупорядоченного отношения к жизни, все члены этой фракции должны иметь законное мировоззрение.





## ОБРЕЧЁННЫЕ (THE FATED)



**Название:** Обречённые, также известны как Стяжатели, Берущие (the Takers) или Бессердечные (the Heartless).

**Идеология:** «Кто тут упомянул справедливость? Нечего хныкать! Вселенная и есть высшая справедливость. То, чего ты добился — твоя награда, если ты потерпел неудачу — сам виноват. Если тебя обманули, или обошли — не обессудь. Это их право — они оказались сильнее или хитрее, а ты не сумел вовремя это распознать. Жестоко? А жизнь вообще жестокая штука. То, что ты можешь удержать — твоё, а если ты выпустил что-то из рук, то оно того, кто подхватит. Закон? О да, закон — это такая штука, которой пользуются хитрецы, чтобы удержать побольше. Сумел обернуть закон себе на пользу — молодец, не сумел — сам виноват. Иногда Обречённых обвиняют в тяге добывать всё силой или обманом, но они заявляют, что многое из того, во что они верят, нельзя добыть силой — уважение, например. Это тоже приобретение, а праведная жизнь — инструмент её обретения. »

**Штаб-квартира:** Городской Архив, Район Клерков  
**План Влияния:** Асгард  
**Союзники:** Вольная Лига  
**Противники:** Гармониум  
**Фактол:** Рован Дарквуд

**Условия принятия:** Членство в рядах Обречённых гарантировано представителю любой расы или класса. Тем не менее, законно-добрые персонажи не могут присоединиться к этой фракции.

## ВОЛЬНАЯ ЛИГА (FREE LEAGUE)



**Название:** Вольная лига, также известны как Независимые (Indeps).

**Идеология:** «С каких это пор ты должен соглашаться с какой-то фракцией? Эй, очнись! Они говорят про законы Мультивселенной? Так вот еще один её закон — каждая вещь в ней индивидуальна. Какого черта ты должен загонять себя в чужие рамки? Никто не будет указывать тебе что делать, потому что никто этого не знает. Просто иногда нужна команда единомышленников, которые поддержат тебя в трудную минуту и не покусаясь на твою свободу — так вот, это мы. Добро пожаловать в Вольную Лигу! »

**Штаб-квартира:** Великий Базар, Район Рынков  
**План Влияния:** Внешние земли  
**Союзники:** Вольная Лига  
**Противники:** Гармониум  
**Фактол:** —

**Условия принятия:** Каждый, у кого есть такое желание, может назвать себя Независимым. Раса, класс или мировоззрения не играют роли в глазах членов этой фракции.



## ГАРМОНИУМ (HARMONIUM)



**Название:** Гармониум, также известны как Твердолобые.

**Идеология:** «Мультивселенная очень разнообразна — взгляни на улицы Сигила и ты это поймешь. В ней нет единой точки отсчета и это плохо. Для корнугона с Нижних Планов вполне естественно убить и съесть прохожего, а гвардинал с Верхних Планов не сможет пройти мимо нищего или больного. Чуть ли не все конфликты в Мультивселенной происходят из-за разногласий разных существ. Им нужен ориентир, мир и порядок, всеобщая гармония. И Гармониум предлагает себя на роль такого мерил. Любой член Гармониума знает ответ на главный вопрос — Гармониум всегда прав. Мы несем мир и порядок всем. Если придется вбивать это в головы несогласным — что же, члены Гармониума готовы бить по головам. Выбор прост — или анархия и вечная грызня всех со всеми, или мир и гармония под присмотром этой фракции. Возможно, это не цель Мультивселенной, но это наша цель, а потому она правильная. Поняли? Два шага назад, встать в строй! »

**Штаб-квартира:** Казармы, Район Леди  
**План Влияния:** Аркадия  
**Союзники:** Убийцы Милосердия, Братство Порядка  
**Противники:** Вольная Лига, Хаоситекты, Лига Революционеров  
**Фактол:** Сарин

**Условия принятия:** Представители всех рас и классов могут присоединиться к Гармониуму, но у будущего члена фракции должно быть законное мировоззрение.



**УБИЙЦЫ  
МИЛОСЕРДИЯ  
(MERCYKILLERS)**



**Название:** Убийцы Милосердия, также известны как Красная смерть (Red Death).

**Идеология:** «Члены этой фракции считают, что если что-то может сделать нас выше, то это справедливость. Правосудие — это инструмент улучшения Вселенной. Законы Мультивселенной справедливы, и они бы сделали её лучше, если бы их не извращали и не нарушали. Человек должен знать преступников и уметь отличать невинных от виновных, чтобы не допустить ошибки. Милосердие — это оправдание, созданное слабачками и преступниками. Они думают, что могут убивать и грабить, а потом избежать наказания, взмолившись о милосердии. Убийцы Милосердия не настолько глупы. Каждое преступление должно быть наказано в соответствии с буквой закона.»

**Штаб-квартира:** Городская тюрьма, Район Леди

**План Влияния:** Ахерон

**Союзники:** Гармониум, Братство Порядка

**Противники:** Лига Революционеров, Знак Единого, зачастую Общество Восприятия

**Фактол:** Элисон Найлесья

**Условия принятия:** Убийцы Милосердия — это строгая группа, в которую могут вступить только существа с законным мировоззрением. Воры и известные криминальные личности абсолютно не приветствуются.



**ЛИГА  
РЕВОЛЮЦИОНЕРОВ  
(THE REVOLUTIONARY  
LEAGUE)**



**Название:** Лига Революционеров, также известны как Анархисты (Anarchists).

**Идеология:** «Все фракции ищут правду. На словах. На деле же их «ишишки» имеют деньги, известность и влияние. И они очень дорожат своими местами. Фракции (и многие другие структуры) на самом деле скрывают разум. Фракции учат определенному взгляду на мир — но что в них истинного, а что добавлено по ошибке, но никогда не признают фактолы и факторы? Скажет, по-вашему, Гармониум когда-нибудь — «мы были неправы?» Ха! Чтобы увидеть правду, надо быть свободным — примерно так, как учит Вольная Лига, только их подчеркнутая тяга к личной свободе — это тоже требование к членам. Чтобы освободиться от лжи и жадности, надо разрушить главное зло — структуры власти, которые уверяют, что обладают истинной. Это тяжкая работа, и большинство из тех, кто заняты в ней, никогда не увидит тот дивный новый мир, который возникнет, когда рухнет старый — но это единственный путь к настоящей свободе. Долой власть, перемалывающую личность, на мусор!»

**Штаб-квартира:** Сеть явок и убежищ по Сигилу

**План Влияния:** Карцери

**Союзники:** Стражи Судьбы, отчасти Хаоситекты

**Противники:** Братство Порядка, Гармониум

**Фактол:** —

**Условия принятия:** Анархисты не беспокоятся о расах и классах, и уж тем более не проявляют каких-либо претензий к мировоззрениям. Тем не менее, их доктрина хаоса мешает законным персонажам присоединиться к их фракции.

**ЗНАК ЕДИНОГО  
(THE SIGN OF ONE)**



**Название:** Знак Единого, также известны как Отмеченные (Signers).

**Идеология:** «Мультивселенная пластична. Возьми нитку с иголкой, закрой глаза и представь, что тебе не удастся продеть нитку сквозь ушко. Попробуй сделать это наяву. Теперь закрой глаза и представь, что нитка в иголку вдевается легко. Попробуй. Видишь разницу? Вселенная подстраивается под нашу веру, наши желания... Под нас. И знаешь, почему? Потому что мы создаём Вселенную. На самом деле та Мультивселенная, которую мы видим, существует только в нашем воображении. Нет? А как мы можем судить о Вселенной? Если мы видим огонь, коснёмся его и обожжём пальцы, мы не можем сказать, что огонь был — мы можем сказать лишь, что мы ощутили боль в пальцах. Если ты научишься не ощущать боли — как ты можешь сказать, что огонь есть? Научись управлять своей мысленной Вселенной — и ты изменишь реальную.»

**Штаб-квартира:** Зал Ораторов, Район Клерков

**План Влияния:** Зверинные земли

**Союзники:** Общество Восприятия

**Противники:** Мрачная Кабала, Гармониум

**Фактол:** Дариус

**Условия принятия:** Знак Единого открыт для представителей всех классов, рас и мировоззрений. Тем не менее, законно-добрые и законно-нейтральные персонажи могут столкнуться с определенными проблемами относительно приобщения к убеждениям Единого.



**ОБЩЕСТВО  
ВОСПРИЯТИЯ  
(THE SOCIETY OF  
SENSATION)**



**Название:** Общество Восприятия, также известны как Чувствующие (the Sensates).

**Идеология:** «Что мы можем узнать о Мультивселенной? Только то, что мы чувствуем. Так зачем отказываться от впечатлений? Мы можем узнать лишь то, что пережили — так что вперед! Если ты хочешь узнать что-то о Вселенной, действуй! Изучай её! Испробуй всё, что доступно — запахи, цвета, вкусы, ощущения... Живи полной жизнью! Не доверяй сухим строчкам книг и чужим словам — откуда ты можешь знать, что это правда, пока ты не пережил это? Не растрачивай жизнь зря — пусть каждое мгновение твоей жизни будет наполнено ощущениями. Не стоит понимать это как призыв к одному непрерывному празднику — боль, страдание и отвращение не менее ценные эмоции, чем счастье, радость и восторг. Собери всё, познай всё, пропусти всё через себя — и ты поймёшь тайны Мультивселенной.»

**Штаб-квартира:** Зал Празднеств, Район Клерков

**План Влияния:** Арборея

**Союзники:** Знак Единого, иногда Вольная Лига и Братство Порядка

**Противники:** Стражи Судьбы, иногда Убийцы Милосердия и Хранители Праха

**Фактол:** Эрин Монтгомери

**Условия принятия:** Общество Восприятия является одной из самых либеральных фракций. Каждый представитель любой расы, класса или мировоззрения может присоединиться к нему.

**СОВЕРШЕННЫЙ ОРДЕН  
(THE  
TRANSCENDENT  
ORDER)**



**Название:** Совершенный Орден, также известны как Скрытые (Ciphers).

**Идеология:** «Хочешь гармонии? Тогда ты неправильно поступаешь. Сперва ощути гармонию в себе. В бесплодных попытках понять, что ты должен делать, ты впустую растратишь лучшие годы. Вселенная знает, зачем ты ей нужен. Всё, что нужно, уже заложено в тебе. Найди то, что заставит откликнуться твоё существо — пой, танцуй, рисуй, воюй... Ты поймёшь, когда ощутишь радость от этого занятия. Упражняйся, пока твоё тело не будет само знать, что от него требуется. В конце концов ты ощутишь Ритм Планов. Мысли только сбивают с толку — разве ты можешь постичь все Планы разом и понять, почему ты должен поступать именно так? Мысли уводят в сторону и сбивают с истинного пути — ведь, думая, мы отделяемся от Вселенной, а мы её часть. Ощути свое призвание, и в конце концов мысли станут не нужны. Никто не говорит, что это просто — у тебя ушли годы на то, чтобы усвоить неправильный образ действий, так что могут уйти годы на то, чтобы усвоить правильный.»

**Штаб-квартира:** Великий Тренировочный зал, Район Гильдий

**План Влияния:** Элизиум

**Союзники:** большинство фракций

**Противники:** на особом подозрении у Гармониума

**Фактол:** Рис

**Условия принятия:** Ряды Совершенного Ордена открыты для любого персонажа нейтрального мировоззрения.

**ХАОСИТЕКТЫ  
(THE XAOSITECS)**



**Название:** Хаоситекты, также известны как Хаоситы, Хаоты (Chaosmen)

**Идеология:** «Хаос, говоришь? Протри глаза — Вселенная не родилась из хаоса, она и есть хаос! Хаос. Ха-о-о-ос. Хаоссса. Хауоос. Кхм. Ты ещё здесь? Они говорят, порядок. Порядок, они говорят. Говорят. Воют. Лают. Рычат. Р-р-р-р!!! Ква. Пустоголовые идиоты. Или идиотские пустоголовы? Они не видят роли случая. Порядок неестественен. Хаос всегда побеждает порядок, так как он правильней организован. Даже в их хваленном-перехваленном... зелёном? Солёном? Скажем, синерозовом порядке всем правит случай. Никто не может планировать свою жизнь, даже на Механусе. Ты вышел из дома, а на тебя упал метеорит. Ты поскользнулся на лестнице и сломал ногу. Ты заснул, и увидел нужный сон. Всё случай! Какой порядок? Рядок по. Какой? Отрешишься от иллюзии порядка, оставьэт иглу пыеидеип ропри чинуис ледст вие итып ой мешьМ ультив селенную. Все величие, отличие, различие... Есть слово «кли-чие»? И что оно значит? В общем, все это Мультивселенной — в случае. Научись охватывать случайности — и ты поймёшь всё.»

**Штаб-квартира:** Улей, район Улья

**План Влияния:** Лимбо

**Союзники:** Мрачная Кабала, Стражи Судьбы

**Противники:** Братство Порядка, Гармониум

**Фактол:** Каран

**Условия принятия:** Ряды Хаоситектов открыты для всех рас и классов, но только персонажи с хаотичными мировоззрениями могут присоединиться к этой фракции.